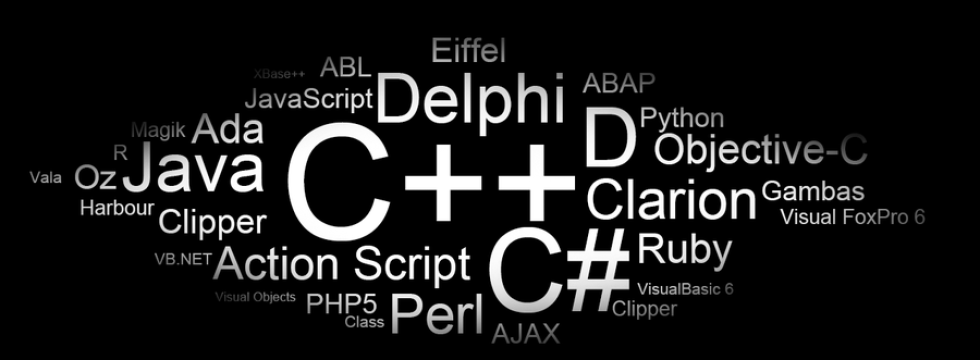
**CONCURSO DE PROGRAMACIÓN**



**SOBRE EL CONCURSO**

|  |  |
| --- | --- |
| HORARIOS | CONCURSO VIERNES 29 DE MAYO DEL 2015 |
| 10:00 A 11:00 | LABORATORIO |
| 11:00 A 12:00 | LABORATORIO |
| 12:00 A 13:00 | LABORATORIO |
| 13:00 A 14:00 | LABORATORIO |

**RECOMENDACIÓN:**

Aproximarse 15 a 10 minutos antes de la hora indicada para el día del concurso.

**INTRODUCCION**

El departamento de sistemas y computación, convoca al concurso de programación destinada a promover la habilidad y capacidad de resolver problemas de los participantes, poniendo a prueba sus conocimientos en el área de algoritmos.

**OBJETIVOS**

• Brindar a los participantes una oportunidad para demostrar y mejorar sus habilidades en la solución de problemas y trabajo en equipo.

• Rescatar talentos, brindando la oportunidad a los concursantes de promocionar y difundir los logros alcanzados.

• Adquirir nuevas experiencias e intercambiar conocimientos entre los concursantes.

• Logar que los profesores que imparten las materias de programación puedan considerar un apoyo en la calificación final de su materia.

**PARTICIPANTES**

Podrán participan los estudiantes que presenten los siguientes requisitos:

• Ser estudiante que registre matrícula dentro del Instituto Tecnológico de Morelia.

• Cada equipo deberá estar conformado de 3 participantes. Además el equipo deberá contar con un nombre específico para su identificación.

• Realizar la inscripción de su equipo con la secretaria del departamento de sistemas y computación.

• Los grupos que podrán participar son alumnos de Primero y segundo semestre.

**CONCURSO**

• El día del concurso habrá 15 min. de tolerancia después de los cuales ya no podrán ingresar más participantes y se dará inicio el concurso.

• Cada equipo utilizará una computadora sin acceso a internet.

• La duración del concurso será de 4 horas.

• La cantidad de problemas a resolver será de 5 a 7, y tendrán distinto grado de dificultad.

• Los lenguajes de programación permitidos serán: C, C++ y Java.

• Cada solución equivocada a un problema acumulará 7 minutos de penalidad sobre el tiempo final de envió de la solución correcta.

• Si nunca se enviara una solución correcta, el problema no acumula penalidades.

• Durante el concurso, hasta una hora antes de su finalización, se darán informes preliminares sobre el ranking general.

• El resultado final se pegara en el departamento de sistemas y computación y en la pagina de http://dsc.itmorelia.edu.mx/pDSC/.

• Los fallos de los jueces son inapelables.

**PROCESO DE INSCRIPCIÓN**

El periodo de inscripción comprende desde 15 al 25 de mayo del presente año.

La inscripción se realizara con la secretaria del departamento de sistemas y computación.

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

Los concursantes deberán respetar las siguientes normas:

• La participación será de hasta un máximo de 3 integrantes por equipo.

• El tiempo máximo de espera a la llegada de los participantes será de 15 minutos. Si el equipo no se encuentra completo al momento de iniciado el concurso, se le retirará del concurso sin derecho a reclamo.

• Los participantes deberán portar un documento de identificación que contenga su fotografía.

• Está prohibido portar cualquier tipo de aparato electrónico como: USB drive, celular, cámaras, etc.

• Está permitido el uso de materiales impresos como libros, manuales, etc. Estos deberán ser previamente aprobados por el equipo organizador.

• Una vez comenzado el concurso no se permitirá la salida a los participantes hasta el término del mismo a menos que sea necesario el uso de los servicios higiénicos.

• No se permitirá reclamos pasada la publicación de los ganadores.

• Los participantes no podrán conversar con los miembros de otros grupos una vez iniciado el concurso, ni tendrán acceso a internet.

• Durante el concurso los participantes deberán evitar expresiones o alaridos que perturben la concentración de los demás concursantes.

**PREMIOS**

El orden de los criterios de calificación será:

1. Cantidad de problemas resueltos.

2. El tiempo de entrega (incluyendo penalidades).

En esta competencia se premiará al primer lugar, de ser necesario se evaluará según la siguiente tabla.

• Se premiará el primero y segundo puesto del ranking por categoría general del concurso.

• A los primeros y segundos lugares de las categorías se otorgara la acreditación de la materia de programación o fundamentos de programación.

**SANCIONES**

El comité Organizador podrá descalificar a los participantes que:

• Lleguen tarde al día del concurso.

• Propongan acciones no éticas con el jurado.

• Conducta inapropiada a lo largo de todo el concurso.

• Utilice otro elemento que no se les proporcionó o no informó en el día de la competencia.

• Los participantes que incumplan las normas anteriormente mencionados serán descalificados del concurso, sin derecho a reclamo.